

4. Schlohf Kentche schlohf, dy Batter höht de Schlohf,
De wisse on de schwake, de welle dat Kentche krake,
De schwake on de wisse, de welle dat Kentche byße,
Schlohf Kentche schlohf.
5. Nynaa Nöötche, gähl däm Kentche ä Flöötche,
Gähl em een, gähl em zwei, noh dä Boerische kömp
d'r Mai.
6. Nynaa fleh Kentche, dy Motter heesch Katrengche,
Dy Batter es 'ne Kappesbuer, wan hä kömp dan
sitt hä fuer.
7. Nynaa du Becklepopp, huer dauch ens met Krysche op.
Wo ander Kenger spelle goon, doh moff ich an d'r
Behge stoon;
De Behg de geet alt frickedekraf, schlohf du flehne
Pupfack.
8. Heigoo Kentche schwich, dy Mohder es nohm Dich;
Se wisch dir all deng Pliütche us, on kömp dan
wedder bei dich.

M. Abzählen.

Die Kinder stellen sich in einen Kreis und eins zeigt bei jeder Silbe der Reihe nach auf ein Kind. Dasjenige, auf welches die letzte Silbe fällt, ist an der Reihe, oft fällt dieses auch aus, und dann wird voran gezählt bis zum letzten Kinde, welches dann dran ist. Das Abzählen ist gebräuchlich beim: Mohloose, Kückelüh (Berbergen), Blenge Mömmeß (Blinde Kuh), Baromp, Decke Zop, Tuschje zc. Beim Breue, Äcke, Tätzche, Buer paß op, Schelße, Kabbles (von kaben) und sonstigen Knabenspielen, entscheidet nach einem Ziel laufen oder werfen zc.

1. Ohgel, Dehgel, Hopman Spiegel,
Selvre Sant, krahne Buff,
Öhn, Döhn, Druff! Vermuthlich von Un, deux,
trois.
2. Mein Vater ließ ein Rad beschlagen,
Wie viel Nägel gingen dazu?
Antwort: Zwelf!
3. Önneke, Dönneke (siehe oben) Ziflemarie,
Fickle, sackle Domenie,
Gäel Ahf, schwake Nahf,
Stant von däm fuhle Fenger ahf.
4. Önneke, Dönneke, Tintefafz,
Geh in die Schul und lerne was,
Wenn du was gelernet hast,
Komm nach Haus und sag mir was.
5. Mein Vater ist ein Schnizler,
Schnizelt alle Morgen,
Klip klap über klap,
Morgen ist der Sonntag ab.
6. Een zwei drei,
Kusche, rasche rei,
Kusche Rasche,
Bludertafche, een, zwei, drei.

N. Spiele.

Während dem gehen die Kinder, sich an den Händen gefaßt haltend, im Kreise rund, wobei bei jedem Vers sich eins herumdreht; wenn sich alle gedreht haben, ist das Spiel aus.