
SECONDE SECTION,

*DANS laquelle on donne les connoissances
d'Astronomie utiles aux Navigateurs.*

115. **L**ES méthodes que nous avons exposées dans la Section précédente, pour la réduction des routes, seroient suffisantes, & l'observation des astres n'auroit guères d'autre utilité dans la navigation, que pour la construction des cartes, si l'on étoit sûr de la mesure du fillage, & du rhumb de vent. Mais le premier de ces deux élémens peut (47) être altéré par des causes dont les effets sont trop peu connus, pour qu'on ne soit pas obligé d'y appliquer des corrections. Le second, susceptible de mesures moins douteuses à la vérité, exige néanmoins des vérifications très-fréquentes, puisque l'aiguille aimantée qui le détermine est sujette à une déclinaison qui change presque sans cesse. Or ces corrections & ces vérifications ne peuvent être puisées ailleurs que dans l'observation des astres.

Tout rend donc indispensable la nécessité de connoître le Ciel, la situation & les mouvemens des astres que nous y voyons.

Du mouvement annuel du Soleil ; de la vraie mesure du temps ; & de la distinction des années communes & des années Biffextiles.

116. Outre le mouvement dont nous avons parlé (7 & *suiv.*), en vertu duquel le Soleil & les autres astres paroissent décrire, chaque jour, un cercle parallèle à l'équateur, la terre a encore un autre mouvement qui s'achève en 365 jours 5^h 49'; mais qui, par les mêmes raisons que nous avons données (8), semble appartenir au Soleil. Ce mouvement, sur lequel on règle la grandeur de l'année, est celui qui donne lieu à la différence des saisons & à l'inégalité des jours & des nuits, dans les différentes saisons.

117. Pour peu qu'on ait donné d'attention au ciel, on fait que la hauteur à laquelle le Soleil paroît lorsqu'il passe au méridien, n'est pas la même chaque jour : qu'elle augmente pendant un certain espace de temps, après lequel elle diminue pendant un certain autre espace de temps, pour croître ensuite de nouveau ; en sorte que pendant le cours d'une année, le Soleil s'approche & s'éloigne alternativement de l'un & de l'autre pôle ; mais sans jamais passer au-delà d'un certain terme.

Si l'on compare aussi, pendant quelque temps, l'intervalle entre le passage du Soleil, & celui d'une même étoile quelconque, par le méridien ; on s'apperçoit que si, par exemple, le Soleil & l'étoile se sont trouvés une fois au méridien ensemble, le lendemain l'étoile a déjà

passé à l'occident du méridien lorsque le Soleil y arrive ; le surlendemain elle en est encore plus éloignée vers l'occident. Si donc cette étoile n'a par elle-même aucun mouvement (& le plus grand nombre est dans ce cas , comme nous le dirons dans peu) , on en conclura que le Soleil a , par rapport aux étoiles , un mouvement propre d'occident en orient , par lequel , indépendamment du mouvement journalier ou diurne qu'il a en sens contraire , son passage au méridien retarde chaque jour d'une certaine quantité par rapport aux étoiles fixes ; & cette quantité est telle qu'au bout d'un an l'étoile a gagné un jour entier ou 360° sur le Soleil.

118. Il paroît d'abord , par cette exposition , qu'au lieu d'un seul mouvement annuel , le Soleil en auroit deux ; l'un par lequel il va alternativement vers l'un & l'autre pôle , l'autre par lequel il répond chaque jour à différens points de l'équateur. Il a bien , en effet , ces deux mouvemens ; mais ces deux mouvemens font l'effet d'un seul , comme nous allons le voir.

119. Concevons que EAQ (*fig. 30*) soit l'équateur céleste ; $DPEp$ un méridien céleste que je suppose fixe. Que $CADBC$ soit un grand cercle formant avec l'équateur un angle quelconque EAC . Si l'on imagine que le Soleil se meuve dans le cercle $CADBC$, dans le sens ADB , & qu'il le parcoure en un an ; de ce mouvement combiné avec le mouvement journalier du Soleil , il résultera les apparences que nous venons de rapporter.

En

angulaire QPR , mesurée par l'arc QR .

120. Nous avons dit (11) que le jour étoit déterminé par l'intervalle de temps qui s'écoule entre le passage du Soleil par le méridien, & son retour au même méridien. Mais le passage du Soleil au méridien lorsqu'il est en S , a lieu lorsque le méridien PSQ passe sous le méridien fixe PEp ; & son retour a lieu le lendemain, lorsque le méridien PTR passe sous le même méridien fixe PEp ; donc l'intervalle entre le passage du Soleil au méridien, & son retour au même méridien, est composé de la durée de la révolution d'une étoile, & de la durée qui répond à la quantité QR dont le Soleil s'avance dans un jour vers l'Orient, dans le sens de l'équateur, par son mouvement annuel.

Ainsi quoique dans l'intervalle d'un jour, le Soleil ne décrive autour de la terre que 360° , le ciel étoilé décrit davantage; il décrit, en outre, une quantité égale à l'arc QR qui mesure dans le sens de l'équateur, la quantité dont le Soleil, par son mouvement annuel, s'avance d'occident en orient dans un jour. Si cet arc QR qui sur l'équateur, répond à l'arc ST que le Soleil décrit chaque jour par son mouvement annuel, étoit toujours le même, la quantité dont les étoiles s'avancent chaque jour vers l'Occident, par rapport au Soleil, seroit constamment la même & égale à 360° divisés par 365 jours 5 heures 49 minutes; c'est-à-dire, qu'elle seroit de $59' 8''$. Mais cette quantité varie, tant parce que la quantité ST que le Soleil décrit chaque jour n'est pas la même tous les jours de l'année, que parce que, quand

elle feroit la même, l'obliquité du cercle CAD à l'égard de l'équateur EAQ feroit que l'arc QR ne feroit pas toujours le même; enforte que ces $59' 8''$ font la quantité moyenne dont les étoiles anticipent chaque jour sur le Soleil.

Les étoiles paroissent donc, chaque jour; décrire $360^\circ 59' 8''$ d'orient en occident; & par conséquent le temps qu'elles emploient à décrire 360° , ou à revenir au méridien, n'est pas de 24 heures, mais de 23 heures $56' 4''$; puisque les $360^\circ 59' 8''$ employant 24 heures, 360° ne doivent employer que 23 heures $56' 4''$.

121. Il fuit de ce que nous venons de dire, que les jours proprement dits, c'est-à-dire, les intervalles de temps qui s'écoulent entre deux passages consécutifs du Soleil au méridien, ne font point égaux; car ils font composés (120) de la durée de la révolution d'une étoile, & de l'intervalle de temps que l'arc QR de l'équateur qui répond au mouvement ST du Soleil dans un jour, emploie à passer au méridien, & qui, comme nous venons de le voir, n'est pas constamment le même. C'est ce qui a obligé de distinguer deux sortes de jour: l'un qu'on appelle jour *vrai*; & c'est celui qui est mesuré par l'intervalle exact entre deux passages consécutifs du Soleil au méridien; l'autre qu'on appelle jour *moyen*, qui est celui que doivent marquer les horloges bien réglées, qui est constamment le même, & qui est mesuré par l'intervalle de temps qui s'écouleroit entre deux midis consécutifs, si la quantité QR dont le Soleil s'avance chaque jour vers l'orient, étoit constamment la même. C'est ce temps,

que l'on appelle *temps moyen*, que l'on compte dans la vie civile. L'autre, ou le *temps vrai*, est celui que marquent les cadrans solaires. La différence d'un jour vrai à un jour moyen, est fort petite; mais en s'accumulant elle peut mettre une différence de 16' 10" entre le temps vrai & le temps moyen. Cette différence est ce qu'on appelle *l'Équation du temps*; elle est tantôt dans un sens, tantôt dans un autre; c'est-à-dire, que le temps vrai est tantôt plus grand, tantôt plus petit que le temps moyen; & il y a quatre jours dans l'année où ces deux temps font les mêmes.

122. La grandeur de l'année est déterminée par l'intervalle de temps entre le passage du Soleil par un point quelconque du cercle *CADBC*, qu'on appelle *l'Écliptique*, & son retour au même point. Comme cet intervalle est de 365^j 5^h 48' 48"; c'est-à-dire, est composé d'un nombre entier de jours, & d'une fraction; on est convenu, pour plus de facilité, de négliger cette fraction pendant quelques années de suite, & de n'en tenir compte que lorsqu'en s'accumulant elle pourroit former un jour entier ou environ. Comme cette fraction est d'environ 6 heures qui font le quart d'un jour, on est convenu de compter de suite, trois années de 365 jours seulement, & de compter 366 jours dans la quatrième. Ces trois premières années font ce qu'on appelle des *années communes*; & la quatrième s'appelle *année bissextile*. Le jour qu'on ajoute à la quatrième année, s'ajoute au mois de Février qui, dans les années communes, n'a que 28 jours, & qui en a

par conséquent 29 dans les années bissextiles.

Cet arrangement, qui fut prescrit par Jules-César, en a pris le nom de *Style Julien*. L'année 1^{re} de l'ère chrétienne s'étant trouvée être la première des années communes, toutes les années bissextiles tombent sur des nombres multiples de 4, ou divisibles par 4; ainsi les années 1768, 1772, 1776, &c. sont bissextiles, parce que ces nombres sont divisibles par 4.

Comme cette disposition suppose l'année de 365^j 6^h, tandis qu'elle n'est réellement que de 365^j 5^h 48' 48", ce qui fait une différence de 11' 12"; il s'ensuit qu'à chaque bissextile, on ajoute 44' 48", de trop, & que par conséquent au bout d'un siècle ou de 25 années bissextiles, on compte 18^h 40' de trop. C'est pour en tenir compte que le pape Grégoire XIII qui en 1582 s'occupa de la réformation du Calendrier, établit que l'on rendroit commune, chaque centième année, au lieu de bissextile qu'elle devoit être suivant le premier arrangement. Mais comme cette suppression de l'année bissextile au commencement du siècle, est trop forte de 5^h 20', puisqu'il n'y a que 18^h 40' à retrancher, on ne fait la centième année commune que pendant trois siècles consécutifs, & dans le quatrième elle redevient bissextile. Ainsi les années 1700, 1800 & 1900 sont des années communes, & 2000 est bissextile.

Comme tous les peuples n'ont pas adopté cette réforme, on a distingué le *nouveau style*, & le *vieux style*. Ceux qui suivent le vieux style comptent 11 jours de moins que nous; ils en compteront 12 dans le 19^e siècle: c'est-

à-dire, par exemple, que le 21 Avril pour nous, est le 10 Avril pour eux.

Des cercles & des points de la Sphère qui répondent aux différentes époques du mouvement annuel du Soleil.

123. Le cercle *CADBC* (*fig. 30*) dans lequel nous venons de dire que le Soleil fait sa révolution annuelle, & que nous avons appelé l'Écliptique, fait avec l'équateur, un angle de $23^{\circ} 28'$. Quoique cet angle ne soit pas toujours exactement de cette quantité, les variations qu'il subit sont trop petites pour nous intéresser dans la matière que nous traitons. Ainsi nous le supposons constamment de $23^{\circ} 28'$.

L'écliptique est donc un grand cercle de la sphère, dans lequel le Soleil fait sa révolution annuelle, & qui coupe l'équateur sous un angle de $23^{\circ} 28'$.

Les points *A* & *B* où l'écliptique coupe l'équateur, s'appellent les points *Equinoxiaux*; parce que lorsque le Soleil, par son mouvement annuel, arrive à l'un de ces points, le jour est égal à la nuit pour tous les différens lieux de la terre. En effet, tous les différens horizons coupant l'équateur en deux parties égales, il est clair que lorsque le Soleil, par son mouvement journalier, décrit l'équateur, il est autant de temps sur chaque horizon, qu'au-dessous.

Le passage du Soleil, par l'un de ces points, est l'époque du printemps; & par l'autre, c'est

l'automne. Le jour de ce passage s'appelle l'équinoxe.

L'arc *AS* de l'écliptique que le Soleil a parcouru depuis son passage par l'équinoxe du printemps, qu'on appelle autrement le point d'*Aries* ou du *Bélier*, s'appelle la *Longitude* du Soleil : elle se compte en signes, degrés, minutes, &c. Ces signes, qui font de 30° chacun, ont les noms latins & françois, & sont désignés par les caractères suivans....

<i>Aries</i> le Bélier γ	<i>Libra</i> la Balance ζ
<i>Taurus</i> le Taureau τ	<i>Scorpius</i> le Scorpion μ
<i>Gemini</i> les Gêmeaux θ	<i>Arcitenens</i> le Sagittaire σ
<i>Cancer</i> l'Écreviffe \csc	<i>Capri.</i> le Capricorne \cap
<i>Leo</i> le Lion λ	<i>Amphora.</i> le Verseau sc
<i>Virgo.</i> la Vierge μ	<i>Pisces.</i> les Poissons pc

Les six premiers de ces signes font dans la partie du nord, & les six autres dans la partie du sud.

Le commencement de chacune des quatre saisons, *Printemps*, *Été*, *Automne* & *Hiver*, est déterminé par l'entrée du Soleil dans les signes du Bélier, de l'Écreviffe, de la Balance, & du Capricorne ; ce qui arrive le 20 Mars, le 21 Juin, le 22 Septembre, & le 21 Décembre.

Si par les pôles *P* & *p* de l'équateur (*fig. 31*) & par les points équinoxiaux *A* & *B*, on conçoit un grand cercle *PAPB* ; ce cercle est ce qu'on appelle le *Colure des équinoxes*.

Et si par le centre de l'écliptique, on conçoit une droite *Pp'* perpendiculaire à ce plan, & qui rencontre la sphère en *P'* & *p'* ; cette droite

s'appelle l'axe de l'écliptique, & les points P' & p' font les pôles de l'écliptique.

Si par les pôles P & P' de l'équateur & de l'écliptique on imagine un grand cercle $PP'Ep$; ce cercle qui sera en même temps perpendiculaire à l'équateur & à l'écliptique, est ce qu'on appelle le *Colure des Solstices*.

Les points C & D où le colure des solstices rencontre l'écliptique, se nomment les *points solsticiaux*; & le moment où le Soleil arrive à l'un ou à l'autre de ces points, s'appelle le *Solstice*.

Lorsque le Soleil arrive aux points solsticiaux D & C , son mouvement dans l'écliptique est parallèle à l'équateur; en sorte que pendant quelques jours, il paroît ne s'éloigner, ni ne s'approcher de l'équateur; il est comme stationnaire: c'est ce qui a fait donner à ces points le nom de points solsticiaux.

Puisque le colure des solstices est perpendiculaire à l'équateur & à l'écliptique; l'arc EC ou QD de ce colure, compris entre ces deux cercles, est donc la mesure de leur inclinaison; il est donc (123) de $23^{\circ} 28'$. Et comme il est évident qu'il mesure aussi la plus grande distance à laquelle le Soleil puisse se trouver, de part & d'autre de l'équateur, il s'enfuit que par son mouvement annuel, le Soleil ne s'éloigne jamais de l'équateur de plus de $23^{\circ} 28'$.

124. Jusqu'ici nous avons regardé le Soleil comme décrivant, chaque jour, un parallèle à l'équateur, en vertu du mouvement diurne. Mais comme son mouvement dans l'écliptique est continuel, on voit qu'à la rigueur, il décrit

depuis un équinoxe jusqu'au solstice suivant, une espèce de spirale dont les différentes spires qui répondent à chaque révolution diurne sont très-peu inclinées à l'égard de l'équateur. En effet le Soleil ne s'avance chaque jour dans l'écliptique que d'environ un degré, tandis que par le mouvement diurne il décrit 360° parallèlement à l'équateur. Ainsi nous continuerons d'appeler parallèle du Soleil, la route que cet astre décrit chaque jour autour de la terre.

125. On a donné aussi des noms particuliers à chacun des parallèles que paroissent décrire, en vertu du mouvement diurne, chacun des principaux points où passe le Soleil par son mouvement annuel.

Par exemple, on a nommé *Tropiques* les deux parallèles *MD*, *CN* que le Soleil décrit, lorsqu'il est dans les points solsticiaux. Ainsi les tropiques sont deux petits cercles de la sphère, parallèles à l'équateur, & qui en sont éloignés chacun de $23^\circ 28'$. Celui qui est vers le nord s'appelle *Tropique du Cancer*, & celui qui est vers le sud, s'appelle *Tropique du Capricorne*.

On a nommé *Cercles polaires*, les parallèles *PG*, *p'g'* que paroissent décrire, en vertu du mouvement diurne, les pôles *P'* & *p'* de l'écliptique. Ces pôles sont éloignés de ceux de l'équateur, d'une quantité égale à l'inclinaison de ces deux plans. Ainsi les cercles polaires, sont deux parallèles à l'équateur, & qui sont éloignés de ses pôles, de $23^\circ 28'$, ou qui sont éloignés de l'équateur, de $66^\circ 32'$. Celui qui est vers le nord, s'appelle cercle polaire *Arcti-*

que; & celui qui est vers le sud, s'appelle cercle polaire *Antarctique*.

Conséquences qui résultent du mouvement annuel du Soleil, par rapport aux climats, aux zones, à la durée des jours, &c.

126. On a imaginé sur la surface de la terre, des cercles analogues à ceux que nous venons de faire connoître dans le ciel. Ainsi, on appelle tropiques terrestres, les deux cercles parallèles à l'équateur terrestre, & qui en sont distans de $23^{\circ} 28'$ de part & d'autre. Ces cercles marquent sur la terre, les lieux qui ont le Soleil à leur zénith, le jour du solstice. Car si de tous les points du tropique céleste *CN* (*fig. 31*) on imagine des rayons tels que *CI* menés au centre de la terre, le parallèle qu'ils traceront sur la surface de la terre sera éloigné de l'équateur, de $23^{\circ} 28'$; & tous les lieux situés sur ce parallèle, auront leur zénith dans le parallèle céleste correspondant.

On appelle de même, cercles polaires terrestres, deux parallèles à l'équateur terrestre, & qui en sont distans de part & d'autre, de $66^{\circ} 32'$.

Ces quatre cercles partagent la terre en cinq parties qu'on appelle *Zones*. La première, qu'on appelle *Zone torride*, est comprise entre les deux tropiques, & son étendue est par conséquent de $23^{\circ} 28'$ de part & d'autre de l'équateur. Les peuples qui habitent cette zone ont, dans le cours de l'année, deux fois le Soleil à leur zénith; une fois lorsqu'il

va de l'équateur au tropique le plus voisin ; & la seconde fois lorsqu'il revient de ce tropique vers l'équateur. Cette zone a été nommée torride , parce que la chaleur y est grande & continuelle , attendu que le Soleil est toujours au-dessus de cette zone.

L'espace compris entre chaque pôle & le cercle polaire du même hémisphère , s'appelle *Zone glaciale*. Comme le Soleil ne sort point de la zone torride , il ne peut éclairer que très-obliquement les zones glaciales ; & par conséquent il doit y faire , & il y fait en effet très-froid.

Enfin on a donné le nom de *Zones tempérées* , à l'espace compris , sur chaque hémisphère , entre le tropique & le cercle polaire du même hémisphère. Chacune de ces zones a donc une étendue de $43^{\circ} 4'$ en latitude.

127. Puisque le Soleil décrit successivement différens parallèles , il est clair , d'après ce que nous avons dit (9) , qu'à l'exception des lieux situés sous l'équateur , la durée du jour & celle de la nuit doivent varier continuellement pendant l'année , pour un même lieu : enforte que les jours seront plus longs que les nuits , lorsque le Soleil sera dans l'hémisphère que l'on habite ; & au contraire les nuits seront plus longues que les jours , lorsqu'il sera dans l'hémisphère opposé. Les jours seront le plus longs lorsque le Soleil sera dans le tropique de l'hémisphère que l'on habite , & le plus courts lorsqu'il sera dans le tropique de l'hémisphère opposé.

La durée d'un jour quelconque sera la mé-

me pour tous les peuples situés sur un même parallèle ; mais elle fera d'autant plus grande que ce parallèle sera par une plus grande latitude , quand le Soleil & le parallèle du lieu seront dans le même hémisphère , ou d'autant plus petite dans le cas contraire. Par exemple, les peuples qui habitent les cercles polaires voient le Soleil pendant 24 heures de suite , à leur solstice d'été , & en sont privés pendant 24 heures , à leur solstice d'hiver. Ceux qui sont plus voisins du pôle , voient le Soleil , & en sont privés pendant plusieurs jours de suite ; enforte qu'au pôle , le Soleil est visible pendant six mois , & invisible pendant les six autres mois. Tout cela est une suite évidente du mouvement annuel du Soleil , & de ce que nous avons dit (9).

Des Planètes & des Étoiles fixes.

128. On a donné le nom d'*Étoiles fixes* , à celles des étoiles que l'on a observé n'avoir d'autre mouvement que celui que doivent paroître avoir toutes les parties fixes du ciel , en vertu du mouvement diurne de la terre. Et on a , au contraire , nommé *Étoiles errantes* ou *Planètes* , celles qui , outre ce mouvement , en ont un particulier. On en compte ordinairement sept de cette dernière espèce ; on leur a donné les noms , & on les a désignées par les caractères qui suivent.....

Saturne , Jupiter , Mars , le Soleil , Vénus , Mercure , la Lune.

♄ ♃ ♂ ☉ ♀ ☿ ☾

De ces sept astres, il n'y a véritablement que la Lune dont le mouvement propre se fasse autour de la terre. Les autres font leurs révolutions autour du Soleil qui est fixe ou sensiblement fixe, & autour duquel la terre fait une révolution en un an.

Ces planètes font leur cours autour du Soleil, d'occident en orient, tandis que par le mouvement diurne de la terre elles paroissent se mouvoir d'orient en occident. Les durées de leurs révolutions sont inégales & subordonnées à leurs distances au Soleil. Saturne emploie 10759 jours 8 heures à achever la sienne; Jupiter en emploie $4332\frac{1}{2}$; Mars, 687; la Terre, $365\frac{1}{4}$; Vénus, 225; Mercure, 87. Saturne & Jupiter sont accompagnés de lunes ou satellites qui en même temps qu'ils tournent avec ces planètes autour du Soleil, tournent aussi autour d'elles, comme la Lune tourne autour de nous, en même temps qu'elle nous accompagne dans notre course annuelle autour du Soleil. Ces petites lunes sont sujettes à de fréquentes éclipses qui peuvent (particulièrement celles de Jupiter) devenir fort utiles pour la détermination des longitudes en mer, si on parvient enfin à pouvoir les observer malgré l'agitation du vaisseau.

129. Les planètes sont faciles à distinguer des étoiles fixes, par leur lumière qui est moins étincelante, parce qu'elles l'empruntent du Soleil; au lieu que les étoiles fixes sont lumineuses par elles-mêmes, & paroissent être autant de soleils, que nous ne voyons aussi petits, que parce qu'ils sont à une distance immense

de nous. Elles font encore faciles à trouver dans le ciel, par une autre raison; c'est que quoique leur mouvement autour du Soleil se fasse dans un plan particulier pour chacune, néanmoins ces plans ou cercles, s'écartent peu de celui que le Soleil paroît décrire en un an: Vénus qui s'en écarte le plus, n'en est jamais éloignée de plus de 3 degrés, tantôt d'un côté de l'écliptique, tantôt de l'autre.

130. Cette propriété des mouvemens des planètes, de ne point s'écarter au-delà de 3 degrés de part & d'autre de l'écliptique, a donné lieu d'imaginer dans le ciel, une zone ou bande à laquelle on a donné le nom de *Zodiaque*, & qui occupe, en tout, un espace de 16 degrés, 3 de part & d'autre de l'écliptique. Le *Zodiaque* comprend donc tout l'espace que les planètes parcourent dans le ciel.

De toutes les planètes, celle dont les mouvemens nous intéressent le plus, est la *Lune*. Nous en parlerons dans peu.

131. A l'égard des étoiles fixes, elles sont répandues dans toutes les parties du ciel. Comme il auroit été impossible de donner un nom particulier à toutes, on est convenu d'en rassembler un certain nombre sous un nom commun qui est celui d'une figure que l'on a conçue dessinée sur l'espace qu'elles occupent. Cet assemblage d'étoiles, s'appelle une *Constellation*.

La figure que l'on a imaginée pour chaque constellation, ne représente pas toujours l'ordre de la distribution naturelle des étoiles. Par exemple, on ne doit point s'imaginer que l'espace qu'on appelle *la grande Ourse*, ressemble

à un ours : il ne lui ressemble que sur les cartes.

Quoi qu'il en soit, c'est de cette manière qu'on partage d'abord le ciel étoilé ; & les noms des signes de l'écliptique que nous avons rapportés ci-dessus, qu'on appelle plus communément les signes du zodiaque, sont ceux des constellations qui se trouvent comprises dans le zodiaque. Quoique, depuis que ces noms ont été imaginés, les signes de l'écliptique considérés comme mesure de la longitude du Soleil, ne répondent plus aux constellations dont ils portent le nom, on ne continue pas moins d'appeler le Bélier, le Taureau, &c. le premier, le second &c. signes de la longitude du Soleil.

Quoiqu'on puisse toujours trouver facilement une étoile quelconque dans le ciel, à l'aide des catalogues que les Astronomes en ont dressé, il est néanmoins utile de se rendre les principales familières à la vue : c'est pour cette raison que nous plaçons à la fin de ce volume, les Planches VII & VIII qui représentent les étoiles principales de chaque hémisphère. Pour s'en servir à reconnoître les étoiles, il faut faire attention, sur la carte, à ce que la disposition des étoiles de chaque constellation, a de particulier, tant par rapport à cette constellation, que par rapport à ses voisines ; & pour plus d'ordre, il faut commencer par celles qui sont voisines du pôle élevé. C'est ainsi que vers le nord, on reconnoît *la grande Ourse*, autrement appelé *le grand Chariot*, aux caractères suivans. Elle est formée de sept étoiles principales, dont quatre forment un quadrila-

rière presque rectangle. Si l'on imagine le côté de ce quadrilatère qui est le plus près de l'épaule, prolongé vers le nord; ce côté passera très-près d'une étoile assez belle qui est précisément l'étoile polaire. Cette étoile n'est pas exactement au pôle, elle en est à deux degrés environ. Les trois autres étoiles sont presque en ligne droite. *Cassiopeé* est remarquable par cinq étoiles principales qui forment à peu près la lettre *M*. On reconnoitra le *Taureau* par un amas de petites étoiles fort serrées, & par une étoile remarquable par sa grandeur, son éclat & sa couleur rouge; cette étoile s'appelle *Aldébaran*.

*De la Lune; de ses Phases & de ses Éclipses;
du Nombre d'or, & des Épaques.*

132. La Lune, indépendamment du mouvement diurne qui lui est commun avec tous les astres, a encore un mouvement autour de la terre, qui lui est particulier, & qui se fait d'occident en orient. Ce mouvement ne se passe point dans l'écliptique même, comme celui du Soleil, mais il s'en écarte peu; car la trace que décrit la Lune, & qu'on appelle son *Orbite*, n'est jamais inclinée à l'écliptique, de plus de $5^{\circ} \frac{1}{3}$.

133. La Lune emploie $27^j 7^h 43' 12''$ à revenir à un même point du Ciel, à une même étoile: & cet espace de temps s'appelle sa révolution ou son *mois périodique*.

Si la Lune avoit toujours la même vitesse;
elle

elle avanceroit donc chaque jour, vers l'orient, de $13^{\circ} 10' 35''$.

134. La révolution de la Lune, à l'égard du Soleil, est plus longue : elle est de $29^{\text{d}} 12^{\text{h}} 44' 3''$; c'est-à-dire, que si la Lune est aujourd'hui au méridien avec le Soleil, elle ne se retrouvera au méridien avec lui, qu'au bout de 29 jours & demi, environ. Enforte que la quantité moyenne dont la Lune avance chaque jour vers l'orient, à l'égard du Soleil, est de $12^{\circ} 11' 27''$.

La différence de ces deux révolutions, vient de ce que le Soleil s'avancant, par son mouvement annuel, dans le même sens que la Lune ; celle-ci, dans un intervalle de temps donné, s'éloigne moins du Soleil que des étoiles. Aussi voit-on que la différence de $13^{\circ} 10' 35''$ à $12^{\circ} 11' 27''$, est de $59' 8''$ qui (120) est précisément la quantité moyenne dont le Soleil s'avance vers l'orient dans un jour.

Cette révolution de la Lune, à l'égard du Soleil, est ce qu'on appelle une *Lunaison*, un *Mois synodique*, une *Révolution synodique*. C'est l'intervalle d'une nouvelle Lune, à la nouvelle Lune suivante, ou d'une pleine Lune, à la pleine Lune suivante.

135. La vitesse de la Lune n'est pas constamment la même pendant la durée de sa révolution. La plus grande vitesse a lieu lorsque la Lune est le plus près de la terre ; & ce point de la plus grande proximité, s'appelle le *Périgée* de la Lune. Depuis le périgée, la Lune s'éloigne de la terre, & diminue de vitesse, jusqu'à un certain terme qu'on appelle *Navigation*.

l'*Apogée*, où sa distance est la plus grande. Passé ce terme, la vitesse augmente jusqu'au *périgée*.

Ainsi, les principales inégalités du mouvement de la Lune, dépendent de sa distance à l'*apogée*; c'est-à-dire, de l'angle formé au centre de la terre, par la droite qui iroit de ce centre au point de l'*apogée*, & par celle qui iroit de ce même centre, à la Lune. Cet angle s'appelle l'*Anomalie*.

136. L'*apogée* & le *périgée* de la Lune ne répondent pas toujours aux mêmes points du ciel; c'est ce qui fait que la révolution de la Lune à l'égard de son *apogée*, & qu'on appelle sa révolution *anomalistique*, n'est pas la même qu'à l'égard des étoiles: elle est de $27^j 13^h 18' 34''$.

137. Enfin, le mouvement de la Lune se faisant dans un plan incliné à l'écliptique, elle est au nord de l'écliptique pendant environ une moitié de sa révolution, & au sud, pendant un pareil intervalle, à peu près. Les points où elle passe du nord au sud de l'écliptique, c'est-à-dire, où son orbite coupe l'écliptique, s'appellent les *Nœuds*.

138. La distance de la Lune à la terre varie depuis $55\frac{3}{4}$ demi-diamètres de la terre, jusqu'à $64\frac{3}{4}$; enforte que sa distance moyenne est à peu près de $60\frac{1}{4}$ demi-diamètres terrestres. Cette distance est environ la 34^o partie de celle de la terre au Soleil.

139. La Lune est visible à nos yeux, non par elle-même, mais par la lumière qu'elle reçoit du Soleil, & que sa surface renvoie ensuite vers nous. C'est par cette raison que nous

ne voyons pas toujours en entier l'hémisphère de la Lune qui se présente directement à nous, & ce qui, par conséquent, donne lieu à ce qu'on appelle les *Phases* de la Lune, ou les différens aspects sous lesquels nous la voyons.

En effet, concevons que $QKOI$ (*fig. 32*) soit l'orbite de la Lune; T le centre de la terre; & que le Soleil soit dans la droite TS , mais à une distance immense de T . Les rayons qui partent de cet astre, & qui tombent sur la Lune, en quelque endroit que ce soit de son orbite, peuvent, sans erreur sensible, être considérés comme parallèles.

Supposons que la Lune se trouve successivement en Q, K, O & I ; les points Q & O étant dans le plan qui passe par la terre & par le Soleil; & les points K & I étant à 90° de ce plan.

Si l'on conçoit dans chaque position de la Lune, des tangentes à son globe & qui soient parallèles à la ligne TS ; il est évident que ERF, LGV, NPM, ACB , feront pour chaque position, la partie de la surface de la Lune qui reçoit les rayons du Soleil. Mais un observateur placé en T , ne verra tout l'hémisphère éclairé de la Lune que lorsqu'elle sera en O . Quand elle sera en I , il ne pourra voir que la partie BC du disque éclairé BCA . Quand la Lune sera en Q , comme elle ne présentera à l'observateur que l'hémisphère opposé à celui ERF qui est éclairé, elle ne sera pas visible. Enfin quand elle sera en K , l'observateur verra seulement la partie LG du disque éclairé LGV ; en sorte qu'en allant de O en

I, & de *I* en *Q*, la partie visible de la Lune diminuera continuellement, jusqu'à disparoitre; puis elle augmentera continuellement de *Q* en *K*, & de *K* en *O* où l'on verra tout l'hémisphère éclairé.

140. Quand la Lune est en *Q*, entre le Soleil & la terre, cette phase s'appelle la *nouvelle Lune*. C'est de ce point qu'on compte l'âge de la Lune, ou le nombre de jours écoulés depuis son renouvellement. Le jour de la nouvelle Lune, cette planète se lève & se couche à peu près en même temps que le Soleil, & passe aussi au méridien à peu près en même temps que lui. Mais dans les jours suivans, son passage au méridien retarde, & la quantité moyenne de ce retard est de 49' environ.

Lorsque la Lune est parvenue en *K*, à 90° du Soleil, on dit qu'elle est dans son *premier Quartier*; alors elle se lève vers le temps où le Soleil est au méridien. En *O*, au-delà de la terre, par rapport au Soleil, arrive la *pleine Lune*: à cette phase la Lune se lève lorsque le Soleil se couche. Enfin lorsqu'elle arrive en *I* où il ne reste plus que 90° à décrire pour se renouveler, on dit qu'elle est à son *dernier Quartier*; alors elle se lève vers minuit.

On appelle aussi, le point *Q*, la *Conjonction*; parce que la Lune & le Soleil paroissent se confondre lorsque la Lune arrive en ce point: & le point *O* s'appelle l'*Opposition*. Ces deux points sont nommés aussi les *Sizigies*; & la ligne *OQS* s'appelle la ligne des *sizigies*: les deux points *K* & *I* s'appellent les *Quadratures*.

141. Dans ce que nous venons de dire, nous

avons tacitement regardé la Lune comme faisant son mouvement dans le plan même où se trouvent continuellement le Soleil & la Lune ; ce qui n'est pas rigoureusement vrai , puisque (132) la Lune se meut dans un plan incliné à l'écliptique , d'environ 5° . Mais la modification que cette circonstance apporte à la description que nous venons de faire des phases de la Lune , est facile à appercevoir ; car il est clair , par exemple , que dans la nouvelle Lune on pourra voir une petite partie du disque éclairé ; que dans la pleine Lune , on verra un peu moins que le disque entier ; & dans les autres phases à proportion.

Le seul cas où la Lune soit véritablement dans le plan de l'écliptique , c'est lorsqu'elle passe par ses nœuds. Si cette circonstance concourt avec les sizigies , alors il y aura *Éclipse* ; c'est-à-dire , *Éclipse de Soleil* si la Lune passe à l'un de ses nœuds lorsqu'elle se renouvelle ; & *Éclipse de Lune* si elle passe à l'un de ses nœuds lorsqu'elle est pleine. Parce que dans le premier cas , la Lune cache à la terre , le Soleil ou une partie du Soleil , selon que sa distance à la terre fait paroître son diamètre plus ou moins grand que celui du Soleil. Et dans le second cas , la Lune passant au-delà de la terre , par rapport au Soleil , traverse un espace où les rayons du Soleil arrêtés par la terre ne pénètrent pas ; elle est donc dans l'ombre & par conséquent invisible. Au reste , il n'est pas absolument nécessaire pour qu'il y ait éclipse , que la Lune soit exactement dans l'un de ses nœuds , lors des sizigies. Il peut y avoir , & il y a en

effet souvent éclipse , lorsque la Lune est dans le voisinage de ses nœuds lors des sizigies ; mais il ne peut y avoir éclipse que vers les sizigies.

142. Si l'on compare la durée de la révolution sinodique de la Lune , avec celle de l'année , on voit qu'une année ne peut pas comprendre un nombre exact de lunaisons ; mais que chaque lunaison étant de 29 jours 12 heures $\frac{3}{4}$ à peu près , 12 lunaisons ne font qu'un peu moins de 354 jours $\frac{1}{2}$; enforte que si , par exemple , la Lune étoit nouvelle au premier janvier d'une année , elle se trouveroit âgée de près de 11 jours , à la fin de cette même année. A la fin de l'année suivante , elle le seroit d'environ 22 jours ; & au bout de trois ans il y auroit eu 37 lunaisons & environ trois jours. Ce n'est qu'après un nombre d'années plus considérable , que la Lune se retrouve dans les mêmes positions à l'égard de la terre & du Soleil , les mêmes jours de l'année.

Si l'on prend 235 lunaisons , qui comme nous l'avons dit (134) , font de $29^j 12^h 44' 3''$ chacune , on verra qu'elles répondent à $6939^j 16^h 32'$. Or 19 années de $365^j \frac{1}{4}$, comme on les compte dans l'état actuel du Calendrier , font $6939^j 18^h$; donc au bout de 19 ans , les nouvelles & pleines Lunes , & en général les phases semblables de la Lune , arrivent aux mêmes jours du mois , & presque à la même heure , car la différence n'est que de $1^h 28'$. On a donné à cette période remarquable , le nom de *Cycle d'or*. Nous ne la considérerons ici que par rapport à son usage pour trouver les nouvelles & les pleines Lunes. Mais avant de faire connoître cet usage , il faut

enseigner la manière de trouver la date du cycle d'or, c'est-à-dire, de trouver le *nombre d'or* qui répond à une année proposée.

143. Pour trouver le *nombre d'or*, il faut ajouter 1 à l'année proposée; & divisant le tout par 19, le reste, sans aucun égard au quotient, marquera le *nombre d'or*. Par exemple, pour 1781, je divise 1782 par 19; le reste de la division est 15; 15 fera donc le *nombre d'or* en 1781.

On ajoute 1 à l'année proposée, parce qu'au commencement de l'ère chrétienne, il y avoit déjà une année que le cycle d'or étoit révolu.

144. Les *Épâctes* sont des nombres qui marquent, pour chaque année, quel âge avoit à peu près la Lune à la fin de l'année précédente. L'âge de la Lune, & par conséquent l'épacte, augmente chaque année d'environ 11 jours (142). Ainsi lorsque la première année du *nombre d'or* est écoulée, la Lune a onze jours. L'épacte de la seconde année est donc 11; celle de la troisième 22; celle de la quatrième 33, ou simplement 3, en retranchant 30, quoique la révolution de la Lune ne soit que de 29 jours $\frac{1}{2}$; parce que l'épacte augmentant de moins de 11 jours, chaque année, pour tenir compte à peu près de ce qu'il y a de trop, on compte dans ce calcul, les révolutions de la Lune, comme si elles étoient de 30 jours.

Ainsi, pour trouver l'épacte correspondante au *nombre d'or*, il faut diminuer le *nombre d'or* d'une unité, & multipliant le reste par 11, si du produit on retranche 30 autant de fois qu'il y est compris, le reste sera l'épacte. Par

exemple, en 1781, où le nombre d'or (143) est 15; je multiplie 14 par 11, & j'ai 154, dont ôtant 5 fois 30, il reste 4 pour l'épacte de 1781, ou l'âge qu'aura la Lune à la fin de 1780. Il faut seulement observer, que pour la première année du nombre d'or, où l'on auroit zéro suivant cette règle, on écrit 29. Cela revient au même, car l'un & l'autre représentent également la fin ou le renouvellement d'une lunaïson.

La règle que nous venons de donner, peut être d'usage depuis 1700 jusqu'à 1800. Mais elle souffre une modification à chaque siècle, à cause de l'omission de la bissextile (122), qui ôtant un jour à l'année, change nécessairement l'âge de la Lune.

145. Nous avons vu (143) comment on trouve le nombre d'or, & comment on en déduit l'épacte. Voici l'usage qu'on peut en faire pour trouver à peu près l'âge de la Lune, pour un jour proposé.

Pour trouver l'âge de la Lune. Ajoutez ensemble l'épacte, le nombre des mois écoulés depuis Mars inclusivement, jusqu'à celui dont il s'agit, aussi inclusivement, & le quantième du mois. La somme, si elle est au-dessous de 30, fera l'âge de la Lune. Mais si elle est au-dessus de 30, l'âge de la Lune fera l'excès au-dessus de 30 si le mois a 31 jours, & l'excès au-dessus de 29, s'il n'a que 30 jours. Par exemple, on demande l'âge de la Lune, le 17 Juin 1781: j'ajoute ensemble les nombres 4, 4 & 17, qui font l'épacte, le nombre des mois depuis Mars, & le quantième du mois; la somme 25 me

fait voir que la Lune aura 25 jours, le 17 Juin 1781.

S'il s'agissoit de Janvier ou Février, on ajouteroit seulement l'épacte & le quantième du mois.

Ces pratiques sont fondées sur ce que l'âge de la Lune augmentant de 11 jours chaque année, cela donne environ un jour d'augmentation par mois.

S'il s'agit de trouver la nouvelle Lune pour un mois proposé, on le peut donc facilement par un moyen semblable, en ajoutant seulement l'épacte & le nombre des mois écoulés depuis Mars, & retranchant la somme de 29 ou de 30 jours, selon que le mois a 31 ou 30 jours. Si la somme étoit trop forte, on la retrancheroit de 60.

Ainsi, si l'on demande la nouvelle Lune de Juin 1781; j'ajoute 4 & 4, & je retranche la somme 8, de 30, parce que le mois n'a que 30 jours; le reste 22 me fait voir que la Lune fera nouvelle le 22 Juin.

Nous ne nous arrêterons pas à donner une explication plus détaillée de ces pratiques, tant parce que ce qui précède en fait assez appercevoir le fondement, que parce que les résultats qu'elles fournissent, ne sont que des approximations sur lesquelles on ne doit compter qu'à un ou deux jours près, dans plusieurs cas. Nous passons à une méthode plus exacte.

De la manière de calculer les Phases de la Lune.

146. La méthode que nous allons exposer,

donne le temps des phases à une heure & demie près. Cette exactitude est suffisante pour l'objet que nous nous proposons, & qui est de déterminer l'heure du flux & reflux de la mer, ce que nous ferons dans la Section suivante. Trois heures d'incertitude sur le vrai temps des phases, ne peuvent produire qu'environ dix minutes d'erreur sur le temps de la haute ou de la basse mer.

Cette méthode est fondue sur l'usage des Tables XIV, XV & XVI que l'on trouve à la fin de ce volume, & dont voici l'explication. Les nombres de la colonne marquée, *P* dans la Table XIV, indiquent quelle est la première phase qui a eu lieu ou qui aura lieu en Janvier de l'année correspondante. 1 marque une nouvelle Lune; 2, un premier quartier ou la seconde phase; 3, une pleine Lune; 4, un dernier quartier. Et dans l'usage que nous en ferons, la nouvelle Lune suivante seroit marquée par 5; le premier quartier suivant, par 6; la pleine Lune suivante, par 7; le dernier quartier suivant, par 8.

Par exemple, vis-à-vis de l'année 1769, on trouve 1 dans la colonne *P*; cela signifie que la première des phases de la Lune, qui auront lieu en Janvier 1769, fera la nouvelle Lune.

Les nombres de la colonne marquée *A*, expriment quelle est l'anomalie de la Lune, lors de cette phase. Cette anomalie, pour plus de commodité, est comptée en millièmes; enforte que 1000 des parties qui l'expriment, font 360° , ou une révolution entière.

Les jours, heures & minutes qui sont à côté

de l'année, marquent à quelle date de l'année tombe la phase correspondante dans la colonne *P*.

Dans la Table XV, les jours, heures & minutes que l'on voit à côté des mois, marquent (en y comprenant les mois) le temps qui a dû s'écouler depuis la première phase de l'année; jusqu'à la phase marquée par le nombre correspondant *P*. Par exemple, à côté d'Avril & dans la quatrième ligne de ce mois, on trouve 28ⁱ 5^h 52', & le nombre *P* correspondant est 4. Cela signifie que depuis la première phase de l'année jusqu'au dernier quartier en Avril, lorsqu'il doit y en avoir un, il s'écoule 28ⁱ 5^h 52' outre les mois.

Les nombres de la colonne *A* de cette même Table XV marquent l'augmentation que prend l'anomalie, dans cet intervalle; on en a rejeté les révolutions complètes.

Si les mouvemens de la Lune conservoient toujours le rapport que supposent ces deux Tables, il suffiroit, pour calculer le moment d'une phase quelconque, d'ajouter les jours, heures & minutes qui conviennent à l'année, avec les jours, heures & minutes qui, dans la Table des mois, répondent au nombre *P* qui avec le nombre *P* de la Table des années forme le nombre qui marque la phase dont il s'agit.

Par exemple, pour avoir la pleine Lune ou la phase 3 de Janvier 1769; j'ajouterois comme il suit....

Pour 1769:	:	:	:	:	6 ⁱ	14 ^h	13 [']
Janvier.	:	:	:	:	14	19	6
Somme.	:	:	:	:	21 ⁱ	9 ^h	19 [']

C'est-à-dire, que je prendrois, dans la Table XIV, les nombres qui correspondent à 1769; & comme le nombre P pour 1769 est 1, celui qui avec ce nombre P fera la phase 3 dont il s'agit, est 2; je prendrois donc dans la Table des mois, les jours, heures & minutes qui pour Janvier répondent au nombre 2 de la colonne P . Et la somme 21^h 9^m seroit l'heure de la pleine Lune de Janvier 1769, si les mouvemens de la Lune étoient tels que nous venons de dire.

Mais à cause de leur irrégularité, ce premier calcul a besoin d'une correction que fournit la Table XVI, en opérant comme il suit.

En même temps qu'on ajoutera les heures & minutes qui conviennent à l'année & au mois, on ajoutera aussi les nombres A qui leur correspondent; & après avoir rejeté les mille s'il y en a, on cherchera dans la Table XVI, les jours, heures & minutes correspondans à la somme des nombres A , & on les ajoutera aux heures & minutes déjà trouvées.

Si l'on calcule pour un autre méridien que Paris, on ajoutera à cette somme, la différence des méridiens, ou on la retranchera, selon que le lieu sera plus oriental, ou plus occidental que Paris.

E X E M P L E I^{er}.

On demande le moment de la pleine Lune de Janvier 1769, pour Paris.

La phase dont il s'agit est 3; & comme le nombre P pour 1769 est 1, le nombre P qu'on doit prendre pour Janvier est 2. Donc

	Nombres A.	
Pour 1769.	6 ⁱ 14 ^h 13'	Tables XIV
Janvier.	14 19 6...536	& XV.
Somme.	<u>21ⁱ 9^h 19'</u>	
Correction correspondante à la somme des nombres A. 5 35	Table XVI.
Temps de la pleine Lune.	<u>21ⁱ 14^h 54'</u>	

E X E M P L E I I.

Étant à Québec, c'est-à-dire, à 4^h 49' à l'occident de Paris, on demande le temps du premier quartier en Juin 1765.

La phase dont il s'agit est naturellement 2; mais comme la première phase de l'année est 3, c'est-à-dire, est marquée par un nombre plus grand que celui de la phase dont il s'agit, la phase actuelle doit être comptée pour 2 plus 4 ou 6. Ainsi le nombre *P* qui, pour les mois, fait 6 avec le nombre *P* pour l'année, étant 3, nous devons prendre dans Juin, les nombres qui répondent au nombre 3 de la colonne *P*. Donc

	Nombres A.
Pour 1765.	5 ⁱ 19 ^h 52' . . . 124
Pour Juin.	18 19 47 . . . 162
Somme.	<u>24 15 39</u> 286
Correction pour les nombres A.	1 5 26
Différence des méridiens.	<u>0 4 49</u>
Temps du premier quartier.	25 ⁱ 16 ^h 16'

147. On peut, par la même méthode, déterminer la phase la plus prochaine d'une date proposée; & nous en aurons besoin par la suite. Par exemple, s'agit-il de trouver quelle sera la phase la plus prochaine du 17 Octobre 1769?

On cherchera dans la Table des mois, quel est le jour & l'heure d'Octobre qui avec les jours & heures qui dans la Table pour les années, répondent à l'année proposée, approche le plus de 17; le nombre correspondant P , joint au nombre P qui convient à l'année, fera connoître la phase; & alors on calculera l'heure & la minute de cette phase, comme ci-dessus. Si ce temps diffère de moins de quatre jours de la date proposée, ce sera celui de la phase la plus prochaine; mais s'il en diffère de quatre jours, ou plus, alors on calculera l'heure de la phase suivante ou précédente, selon celle de ces deux qui sera la plus prochaine. Ainsi je vois que pour 1769, le nombre P est 1, auquel répondent $6^j 14^h 13'$. Je trouve dans la Table des mois, que les jours & heures d'Octobre qui ajoutés à $6^j 14^h 13'$, approchent le plus de 17^j , sont $7^j 9^h 51'$, & le nombre correspondant P , étant 2, qui joint avec le nombre P ou 1 de l'année, fait 3, j'en conclus que la phase la plus prochaine du 17 Octobre 1769, sera la pleine Lune.

Pour en déterminer le temps précis, j'opère donc comme il suit, selon ce qui a été dit ci-dessus.

		Nombres A.
Pour 1769.	$6^j 14^h 13'$	174
Octobre.	$7 9 51$	181
	$14^j 0^h 4'$	355
Somme.	$0 22 24$	
Correction pour les nombres A.	$14^j 22 28'$	
Temps de la pleine Lune. . .		

De la manière dont on détermine la position des Astres à l'égard de l'Écliptique & à l'égard de l'Équateur.

148. Pour fixer la position des astres dans le ciel, on peut employer deux méthodes principales : la première consiste à déterminer leur longitude & leur latitude ; & dans la seconde, c'est par leur ascension droite & leur déclinaison qu'on fixe leur position.

Concevons que QET (fig. 33) soit l'équateur ; CED l'écliptique ; PCT le colure des solstices ; P & P' les pôles de l'équateur & de l'écliptique. Soit S un astre quelconque. Si par le pôle P' de l'écliptique on conçoit l'arc de grand cercle $P'SA$, qui sera nécessairement perpendiculaire à l'écliptique, il est clair que la position de l'astre S sera connue si, sachant d'ailleurs dans quel hémisphère il est placé, on connoît l'arc SA qui mesure sa distance à l'écliptique, & l'arc EA qui mesure la distance de l'arc $P'SA$ au point équinoxial E ; & ce sont en effet ces arcs que l'on prend pour fixer la position des astres.

149. L'arc SA de grand cercle perpendiculaire à l'écliptique, compris entre un astre S & l'écliptique, s'appelle la *Latitude* de cet astre. Et le cercle $P'SA$ s'appelle *Cercle de latitude*. La latitude est australe, ou boréale, selon que l'astre est dans l'hémisphère austral ou dans l'hémisphère boréal.

Quant à la *longitude* d'un astre, c'est l'arc EA de l'écliptique compris entre le point équi-

noxiol E du Bélier, ou du Printemps, & le cercle PSA de latitude de l'astre, cet arc étant compté d'occident en orient.

150. Dans la seconde manière de déterminer la position des astres; au lieu de les rapporter à l'écliptique, comme dans la précédente, on les rapporte à l'équateur, de la manière suivante.

On conçoit par le pôle P de l'équateur, & par l'astre S , le méridien PSI , qu'on appelle alors un cercle de *déclinaison*. Il est clair que la position de l'astre sera connue si, sachant d'ailleurs dans quel hémisphère il est placé, on connoît l'arc SI qui mesure sa distance à l'équateur, & l'arc EI qui mesure la distance de l'arc PSI au point équinoxial du Bélier.

151. On appelle *déclinaison* d'un astre, l'arc SI de grand cercle perpendiculaire à l'équateur, compris entre cet astre & l'équateur. La déclinaison est australe ou boréale, selon que l'astre est dans l'hémisphère austral ou dans l'hémisphère boréal.

152. *L'Ascension droite* d'un astre est l'arc de l'équateur compris entre le point équinoxial du Bélier, & le cercle de déclinaison de cet astre, cet arc étant compté d'occident en orient.

153. Quand on veut déterminer le lieu d'un astre par le calcul, c'est ordinairement par sa longitude & sa latitude; parce que c'est au plan de l'écliptique que les mouvemens des astres sont rapportés dans les Tables astronomiques.

Mais lorsqu'on veut déterminer le lieu d'un astre par observation, c'est ordinairement son

ascension

ascension droite & sa déclinaison que l'on cherche.

154. Mais de ces deux plans, l'écliptique & l'équateur, des que l'on connoît la position d'un astre à l'égard de l'un, il est toujours facile d'en conclure sa position à l'égard de l'autre. En effet, le triangle sphérique $PP'S$ (*fig. 33*) a pour côtés, 1° . PP' qui étant la distance du pôle de l'équateur à celui de l'écliptique, est la mesure de l'inclinaison de ces cercles, & par conséquent est de $23^{\circ} 28'$. 2° . PS qui est le complément de la latitude de l'astre. 3° . PS qui est le complément de la déclinaison. De plus, l'angle $PP'S$ a pour mesure l'arc AD qui est le complément de la longitude; & l'angle $P'S$ a pour supplément DPS mesuré par l'arc TI qui est le complément de l'ascension droite. On voit donc que dès qu'on connoîtra la latitude & la longitude, ou la déclinaison & l'ascension droite, comme on connoît toujours le côté PP' , on aura trois choses connues dans le triangle $P'S$; & que par conséquent il sera facile d'en conclure, par les règles données dans la Trigonométrie sphérique, les deux choses inconnues, qui sont toujours des parties de ce triangle.

Pour le Soleil, le calcul est plus simple; parce que les mouvemens de cet astre se faisant dans l'écliptique, sa latitude est toujours zéro. Alors la longitude, l'ascension droite, & la déclinaison forment les trois côtés d'un triangle sphérique rectangle AQS (*fig. 30*) dont l'angle SAQ opposé à la déclinaison QS est de $23^{\circ} 28'$; c'est-à-dire, est l'inclinaison de l'écliptique à

l'équateur; ainsi l'une quelconque de ces trois choses étant donnée, la longitude, l'ascension droite, & la déclinaison, on pourra toujours trouver chacune des deux autres par l'une des trois proportions suivantes, fondées sur ce qui a été dit (*Géom.* 350, 51 & 52).

R : *sin.* AS :: *sin.* QAS ou *sin.* 23° 28' : *sin.* QS

R : *cos.* 23° 28' :: *cot.* AQ : *cot.* AS

R : *sin.* AQ :: *tang.* 23° 28' : *tang.* QS

Nous donnerons, dans peu, le moyen de calculer la longitude du Soleil, d'après les Tables astronomiques que l'on trouvera à la fin de cet ouvrage. On y trouvera aussi des Tables de la déclinaison & de l'ascension droite, déduites de ces analogies.

155. A l'égard des étoiles, la Table de leurs positions, que l'on trouvera aussi à la fin de ce Volume, est fondée sur les observations, à quelques petites réductions près, dont ce n'est pas ici le lieu de parler.

Quoiqu'elles soient fixes dans le ciel, on voit néanmoins par ce Catalogue (Table XIII) que leurs ascensions droites & leurs déclinaisons varient; mais cela vient de ce que le point du Bélier rétrograde tous les ans d'une certaine quantité; & comme les ascensions droites se comptent de ce point, elles doivent changer lorsqu'il change. Ce changement, qui se fait dans le sens de l'écliptique, en produit un aussi dans les déclinaisons. Ce mouvement du point du Bélier est ce qu'on appelle la *précession des Équinoxes*. Les étoiles ont encore quelques autres petits mouvemens apparens.

156. Voici comment on peut concevoir qu'on a pu, par observation, déterminer les déclinaisons & les différences d'ascension droite des étoiles.

Soit *HOR* (fig. 34) l'horizon; *QT* l'équateur; *P* le pôle; *CM*, *DN* les parallèles que décrivent deux étoiles en vertu du mouvement diurne.

Concevons que dans le plan du méridien *RQH*, on ait placé un instrument propre à mesurer les angles. En quelque endroit que cet instrument soit placé, son centre pourra être regardé comme le centre de l'horizon à cause de la petitesse de la terre, en comparaison de sa distance aux astres. Donc si ayant dirigé horizontalement un des diamètres de cet instrument, on fait mouvoir l'autre diamètre jusqu'à ce qu'il rencontre l'étoile lors de son passage au méridien, on aura la mesure de l'arc *HC*. Il ne s'agira plus, pour avoir la déclinaison *QC* de cette étoile, que de retrancher de *HC*, l'arc *HQ* qui mesure l'inclinaison de l'équateur à l'horizon, inclinaison qui sera connue si l'on connoît la latitude ou la hauteur du pôle, puisque *PQ* étant de 90° , *HQ* & *PR* doivent être ensemble de 90° , enforte que *HQ* est le complément de la hauteur *PR* du pôle. Or nous avons vu (22) & nous verrons plus particulièrement, dans peu, comment on détermine la hauteur du pôle. On fera la même chose pour chacune des étoiles, & on aura leurs déclinaisons. Mais ces déclinaisons ont besoin de quelques corrections : nous en parlerons dans peu.

Quant à la différence d'ascension droite entre

deux étoiles E & E' ; c'est par la différence des temps auxquelles elles arrivent au méridien, qu'on la détermine. Puisque (120) les étoiles emploient $23^h 56' 4''$ à faire leur révolution ou 360° , il s'enfuit que, par heure, elles font $15^\circ 2' 28''$; que par minute, elles font $15' 2'' 28''$, & ainsi à proportion. Donc si la différence des temps entre le passage de l'étoile E , & celui de l'étoile E' , est de 1 heure, on en conclura que l'étoile E' a $15^\circ 2' 28''$ d'ascension droite de plus que l'étoile E , si elle passe après celle-ci; ou de moins, si elle passe avant.

*Du calcul de la Longitude, de l'Ascension droite;
& de la Déclinaison du Soleil, pour un temps
& un lieu proposés quelconques.*

157. Si le Soleil s'avançoit dans l'écliptique avec une vitesse constante, une opération fort simple suffiroit pour déterminer sa longitude pour un instant proposé quelconque. Mais cette vitesse varie sans cesse depuis le point du périhélie ou de la plus grande proximité à l'égard de la terre, jusqu'à l'apogée ou le point de la plus grande distance: elle va en diminuant depuis le premier de ces points jusqu'au second, & croît ensuite depuis le passage par ce second point jusqu'au retour au premier; mais de manière qu'à distances égales de part & d'autre de la ligne qui joint ces deux points, & qu'on appelle la ligne des *Abfides*, la vitesse est la même.

Comme les inégalités dans le mouvement du Soleil, dépendent de la distance angulaire à la

ligne des abfides, c'est-à-dire, de l'angle que forme avec la ligne des abfides, la ligne droite qu'on peut imaginer menée de la terre au Soleil; c'est à cette première ligne qu'on rapporte, en effet, le calcul de ces inégalités. Et l'on appelle *Anomalie*, l'angle compris entre la ligne des abfides, & la distance actuelle de la terre au Soleil, cet angle étant compté depuis l'apogée.

Or la longitude étant comptée (149) depuis le point du Bélier, il s'ensuit que la longitude dépend de deux choses, de la distance de la ligne des abfides au point du Bélier, & de l'anomalie.

158. Pour calculer plus commodément cette longitude, on a dressé des Tables qui représentent les arcs que le Soleil décriroit dans des intervalles de temps connus si son mouvement étoit uniforme; & des Tables qui représentent la position de l'apogée pour une même époque d'année en année, qui est le 31 Décembre à midi de l'année précédente, dans les années communes, & le 1^{er} Janvier à midi de l'année courante, dans les années biffextiles.

La différence de ces deux arcs fait donc connoître pour un instant quelconque, quelle seroit l'anomalie du Soleil à cet instant, si le mouvement de cet astre étoit uniforme, & cette anomalie s'appelle *Anomalie moyenne*.

Par des calculs fondés tant sur les observations que sur la Géométrie, on a déterminé pour chaque degré & partie de degré de l'anomalie moyenne, la différence qu'il devoit y avoir entre cette anomalie moyenne & l'ano-

malie vraie; on a formé des Tables de cette différence qu'on appelle *Équation du centre*, au moyen desquelles tout le calcul de la longitude se réduit à de simples additions & soustractions comme on va le voir. Mais avant que d'enseigner cet usage des Tables du Soleil, il faut rendre compte de quelques autres points qu'elles supposent.

1°. Les 24 heures du jour y sont supposées comptées astronomiquement; c'est-à-dire, de suite, & d'un midi à l'autre.

2°. Ces Tables sont calculées pour le méridien de Paris, enforte que s'il s'agit d'un autre lieu, il faut avoir égard à la différence des méridiens, en ajoutant cette différence réduite en temps (18) à l'heure proposée, si le lieu est plus occidental que Paris, ou la retranchant s'il est plus oriental.

3°. Les temps correspondans aux mouvemens que ces Tables représentent, sont des temps moyens (121); enforte que lorsqu'il s'agira de calculer le lieu du Soleil pour un temps vrai proposé quelconque; comme si l'on demandoit le lieu du Soleil dans l'écliptique, ou son ascension droite, ou sa déclinaison, au midi vrai, c'est-à-dire, lorsqu'il passe véritablement au méridien, un jour proposé; il faudroit réduire le temps vrai en temps moyen, en ajoutant à celui-là, ou en retranchant la différence de ces deux temps que l'on connoitra par la Table I, qui a pour titre *Table de l'Équation du temps*. Mais comme cette Table suppose que l'on connoisse déjà à peu près le lieu du Soleil, s'il n'en étoit pas ainsi, on calculeroit le lieu

du Soleil pour le temps vrai proposé, comme si c'étoit un temps moyen: avec cette longitude qui différera très-peu de la véritable, on trouvera l'équation du temps, à l'aide de laquelle & de la Table des mouvemens du Soleil, il fera facile de voir ce qu'on doit ajouter ou retrancher à la longitude déjà calculée, pour avoir celle qui convient à la correction du temps. On en va voir des exemples.

4°. Enfin, si l'année pour laquelle on calcule est biffextile, on retranchera un jour, de la date proposée, dans les mois de Janvier & Février seulement.

Cela posé, voici comment, à l'aide des Tables dont il s'agit, & que nous avons rassemblées à la fin de ce volume, on pourra calculer la longitude, l'ascension droite & la déclinaison du Soleil.

159. *Pour la longitude.* On ajoutera ensemble d'une part, les mouvemens moyens du Soleil qui conviennent à l'année (Table II); ceux qui conviennent aux mois (Table III); ceux qui conviennent aux jours du mois, aux heures, minutes & secondes (Table IV). Et l'on aura la longitude moyenne du Soleil.

On ajoutera d'une autre part, les mouvemens correspondans de l'apogée, que l'on trouvera dans les mêmes Tables.

On retranchera la seconde somme de la première, pour avoir l'anomalie moyenne, avec laquelle on trouvera (Table V) l'équation du centre que l'on ajoutera à la longitude moyenne, ou que l'on en retranchera, selon que l'indiqueront les titres qui sont au haut de cha-

que colonne, & l'on aura la longitude vraie du Soleil.

Sur quoi il faut observer que l'équation du centre que donne cette Table, n'étant calculée que pour chaque degré de l'anomalie moyenne, si celle-ci avoit, en outre, des minutes & secondes, on calculeroit, à l'aide de la différence qui se trouve à côté de l'équation, le surplus qui convient aux minutes & secondes, par cette proportion..... Si 60 minutes ou 3600'' de différence dans l'anomalie moyenne, donnent, dans l'équation, la différence marquée dans la Table, combien le nombre de minutes & secondes dont il s'agit, donnera-t-il? & à l'inspection de la Table, on jugera facilement si ce surplus doit être ajouté ou retranché.

E X E M P L E I.

On demande la longitude vraie du Soleil, à Paris, le 18 Février 1768, à midi temps vrai.

<i>Mouvements moyens du Soleil.</i>	<i>Mouvement de l'Apogée.</i>
Pour 1768. 9 ^s 10° 38' 34''	3 ^s 8° 57' 43''
Février. 1 0 33 18 5
Le 17 (à cause de la bisse.) 0 16 45 22 3
Long moy du Soleil. <u>10^s 27° 57' 14''</u>	<u>3^s 8° 57' 51''</u>
Equation du centre. . . 0 1 28 24	10 27 57 14
Long. vraie approchée. 10 ^s 29° 25' 38''	7 ^s 18° 59' 23'' Anom. moy.

Ce seroit la longitude vraie s'il s'agissoit du temps moyen. Mais la Table I fait voir que pour cette longitude il faut ajouter 14' 22'' au temps vrai pour avoir le temps moyen correspondant: or pendant cet intervalle, le Soleil (Table IV) décrit 36''; il faut donc ajouter

ces 36'' à la longitude trouvée , pour avoir enfin la véritable, de 10° 29' 26' 14''.

E X E M P L E I I.

On demande la longitude vraie du Soleil pour le 22 Mai 1769 à 7^h 42' du matin, temps vrai à Brest.

Ce temps compté astronomiquement, répond au 21 Mai à 19^h 42'; & réduit au méridien de Paris plus oriental que Brest, de 27' 23'', c'est le 21 Mai 1769 à 20^h 9' 23''. Donc.....

Mouvements moyens du Soleil.	Mouvem. de l'Apogée.
Pour 1769. 9 ^s 10° 24' 14''	3 ^s 8° 58' 48''
Mai. 3 28 16 40 22
Le 21. 0 20 41 55 4
20 heures. 49 17	3 ^s 8° 59' 14''
9 minutes. 22	2 0 12 29
23 secondes. 1	
Long. moy. du Soleil. 2 ^s 0° 12' 29''	10 ^s 21° 13' 15'' Anom. moy.
Equation du centre. 1 11 11	Equat. du temps. 3' 48'' fount.
	Mouv. corresp. . 9''
Long. vraie approchée. 2 ^s 1° 23' 40''	Donc, long. vraie. 2 ^s 1° 23' 31''

Lorsque la somme des mouvements de l'apogée excède la longitude moyenne, on ajoute à celle-ci, 12 signes, comme dans le dernier exemple.

160. *Pour l'Ascension droite.* On calculera, selon ce qui précède (159), la longitude du Soleil, pour l'instant proposé. Avec cette longitude, on trouvera dans la Table VI, la quantité que l'on doit ajouter à cette longitude, ou en retrancher, pour avoir l'ascension droite.

Par exemple, si l'on demande l'ascension droite du Soleil pour le 22 Mai 1769, à 7^h 42' du matin, temps vrai, à Brest. Après avoir

réduit ce temps, au 21 Mai, $20^{\circ} 9' 23''$ à Paris, comme dans l'exemple précédent, on calculera de même la longitude qui convient à cet instant, & l'on trouvera $2^{\circ} 1^{\circ} 23' 31''$, avec lesquels (Table VI) on trouvera qu'il faut ôter $2^{\circ} 7' 40''$ de cette longitude, pour avoir l'ascension droite, qui sera par conséquent de $1^{\circ} 29^{\circ} 15' 51''$.

161. *Pour la déclinaison.* Calculez par ce qui a été dit (159) la longitude du Soleil pour l'instant proposé; & avec cette longitude, cherchez dans la Table VII, la déclinaison correspondante.

Ainsi, pour la même époque que dans l'exemple précédent, où la longitude étoit de $2^{\circ} 1^{\circ} 23' 31''$, on trouvera (Table VII) que la déclinaison correspondante est boréale, & de $20^{\circ} 27' 56''$.

De la manière dont on détermine la position des Astres à l'égard de l'horizon.

162. Pour déterminer la situation d'un astre, à l'égard de l'horizon, on conçoit que par le zénith Z (fig. 35) & par l'astre S , on ait fait passer l'arc de grand cercle ZST , qui est nécessairement perpendiculaire à l'horizon. La partie ST de cet arc, comprise entre l'astre & l'horizon, est ce qu'on appelle la *hauteur* de l'astre. ZST s'appelle un *Vertical*, ou un *Cercle de hauteur*.

Ainsi, les *Verticaux* sont des grands cercles de la sphère, perpendiculaires à l'horizon, & qui par conséquent passent tous par le zénith & par le nadir.

163. La hauteur ST d'un astre sur l'horizon, ne suffit pas pour connoître la position de cet astre par rapport à l'horizon. Il faut connoître encore la distance RT ou HT de son vertical, au méridien; c'est-à-dire, au sud ou au nord de l'horizon. Cet arc RT est ce qu'on appelle l'*Azimuth* de l'astre, lequel, ainsi que la hauteur, change continuellement à mesure que l'astre décrit son parallèle. On donne aussi le nom d'*azimuth* à l'angle RZT , ou HZT formé au zénith, & compris entre le vertical & le méridien.

164. On peut encore fixer la position d'un astre sur l'horizon, en employant au lieu de l'arc RT , l'arc TE qui mesure la distance du vertical ZT de l'astre, au premier Vertical ZE . On appelle premier vertical, celui qui passe par le vrai point d'est & le vrai point d'ouest, c'est-à-dire, par les intersections de l'équateur & de l'horizon.

L'arc TE , ou l'angle TZE qui mesure la distance du vertical d'un astre, au premier vertical, s'appelle l'*Amplitude* de l'astre. Elle varie à mesure que l'astre se meut dans son parallèle.

165. L'amplitude EI d'un astre qui se lève, c'est-à-dire, l'arc de l'horizon compris entre le vrai point d'est, & celui où le parallèle de cet astre coupe l'horizon, s'appelle l'*Amplitude ortive*. Et l'amplitude d'un astre qui se couche, s'appelle *Amplitude occasé*.

Si par le point S où se trouve un astre, on conçoit un cercle de la sphère parallèle à l'horizon; ce cercle s'appelle un *Almicantarath*.

De l'effet que la position de l'Observateur peut produire dans la position apparente des astres ; ou de la Parallaxe.

166. Comme le mouvement journalier de la terre se fait autour d'un de ses diamètres, le mouvement apparent que les astres ont chaque jour, en vertu de celui-là, se fait donc aussi autour d'un diamètre, & par conséquent autour du centre de la terre. Et puisque nous ne pouvons observer que de dessus la surface, il est clair qu'à moins que les astres ne soient à une distance immense de nous, nous ne devons pas voir leurs mouvemens & leurs situations tels qu'ils sont réellement.

En effet, soit C (*fig. 36*) le centre de la terre ; T un point de sa surface ; L un astre quelconque ; & ZQM le ciel. Si l'on observe l'astre L , du point T , il est visible que le point du ciel auquel il paroîtra répondre, est B . Mais si l'on observe du centre C de la terre, le point auquel il paroîtra répondre est D . Enforte que si l'on compare l'astre à l'horizon, il paroîtra dans le premier cas, n'être élevé que de la quantité OB , ou de la quantité angulaire OTB ; tandis que du centre C , il paroîtroit élevé de la quantité QCD égale à OTA , (en menant TA parallèle à CD). D'où l'on voit que la différence d'aspect, est mesurée par l'angle BTA égal à TLC , à cause des parallèles.

167. Cet angle BTA ou TLC qui mesure la différence de la hauteur d'un astre vu de la surface, à sa hauteur vu du centre de la terre,

s'appelle la *Parallaxe* de hauteur; & on appelle, en général, *parallaxe*, la différence des lieux auxquels paroît un objet vu de deux points différens.

168. Le rayon CT étant perpendiculaire à l'horizon TO , il s'ensuit que le plan du triangle LTC qui passe par la verticale CT , est lui-même un plan vertical. Donc quoique la *parallaxe* altère la hauteur des astres, elle ne les écarte nullement du vertical où ils se trouvent. Ainsi elle ne change rien à leur azimuth, ni à leur amplitude. L'effet de la *parallaxe* à l'égard de l'horizon, est donc seulement de faire paroître l'astre moins élevé qu'il n'est réellement.

169. La *parallaxe* diminue à mesure que l'astre s'élève sur l'horizon. Elle est la plus grande lorsque l'astre paroît être à l'horizon, & elle est nulle au zénith.

En effet, soit H le point de l'horizon où l'astre se lève; dans le triangle HTC on a $\sin. THC : R :: TC : HC$; & dans le triangle LTC , où LC est égale à HC comme rayons du parallèle de l'astre, on a $\sin. TLC : \sin. LTC$ ou $\sin. LTZ :: TC : LC$ ou HC ; donc $\sin. THC : R :: \sin. TLC : \sin. LTZ$, ou $R : \sin. LTZ :: \sin. THC : \sin. TLC$; d'où l'on voit que le sinus de la *parallaxe* TLC , fera d'autant plus petit que le sinus de la *parallaxe* horizontale THC , ou que la *parallaxe* actuelle fera d'autant plus petite que la *parallaxe* horizontale, que le sinus de la distance apparente LTZ au zénith fera plus petit par rapport au rayon.

170. Si l'astre change de distance à la terre;

restant néanmoins à même hauteur angulaire apparente au-dessus de l'horizon ; alors le sinus de la parallaxe diminue comme la distance augmente. Car soient LC , $L'C$ deux distances différentes auxquelles un astre se trouve à même hauteur apparente au-dessus de l'horizon. Dans le triangle LTC on aura *sin.* TLC : *sin.* LTC :: TC : CL ; & dans le triangle $TL'C$, on a *sin.* $L'TC$ ou *sin.* LTC : *sin.* $TL'C$:: CL' : TC ; donc (*Géom.* 100) *sin.* TLC : *sin.* $TL'C$:: $CL' : CL$.

171. On voit donc que plus un astre est loin de la terre & plus sa parallaxe est petite. C'est par cette raison que les étoiles fixes n'ont aucune parallaxe sensible. Le Soleil quoique très-loin, est incomparablement plus près de nous que les étoiles ; néanmoins sa distance excède 30 millions de lieues. Aussi la parallaxe horizontale du Soleil n'est-elle que d'environ 10". Cette quantité est trop petite pour mériter qu'on y ait égard dans les observations qui ont rapport à la Navigation.

172. Il n'en est pas de même de la parallaxe de la Lune. Comme cette planète n'est éloignée de la terre que d'environ 60 demi-diamètres de celle-ci, l'angle TLC ou THC , quoique petit, a néanmoins une grandeur sensible. La parallaxe horizontale de la Lune n'est pas plus petite que 54', & elle va quelquefois jusqu'à $1^{\circ} 1' \frac{1}{2}$. On est donc obligé d'y avoir égard.

173. L'astronomie fournit différens moyens pour déterminer la parallaxe ; ce n'est pas ici le lieu d'entrer dans ce détail ; il nous suffit de dire que les Tables des mouvemens de la Lune

fournissent les moyens de la calculer pour chaque instant. On la trouve, d'ailleurs, toute calculée pour chaque jour, dans le livre de *la Connoissance des temps* que l'Académie publie chaque année.

174. Quoique la parallaxe n'affecte point les amplitudes ni les azimuths des astres, elle altère néanmoins les ascensions droites, les déclinaisons, les longitudes & les latitudes. Nous donnerons, plus bas, les moyens de calculer ces effets.

De l'effet que doit produire sur la hauteur apparente des astres, l'élevation de l'œil de l'observateur au-dessus de la surface de la mer.

175. Lorsqu'on observe les astres à terre, on les compare facilement à l'horizon, par le moyen du fil à plomb, sans être obligé de voir l'horizon. Mais à la mer, l'agitation du vaisseau interdit l'usage de ce moyen. On est obligé de regarder le terme de l'horizon visible, c'est-à-dire, de viser à l'endroit où cet horizon paroît couper le ciel.

De-là il arrive qu'on estime la hauteur des astres plus grande ou plus petite qu'elle n'est en effet, selon que le point où l'on vise, est de même côté que l'astre, ou du côté opposé.

En effet, soit A (*fig. 38*) le lieu d'un astre dans le ciel, & soit T le lieu d'où on l'observe, lequel est élevé au-dessus de la surface D de la mer, de la quantité DT . Si par le point T on conçoit l'horizontale TB , AB fera la vraie hauteur de l'astre. Mais si l'on vise au point R ou

R' , où l'horizon visible semble couper le ciel; alors on vise suivant la droite TRE , ou ETR' , tangente à la surface de la mer; ce qui augmente la distance apparente de l'astre à l'horizon, de la quantité BE , ou la diminue de la quantité BE' , nous avons vu en Géométrie comment on calcule l'angle BTE & par conséquent son égal BTE' , pour les différentes hauteurs DT de l'œil, & l'on en trouvera une Table toute calculée vers la fin de cet ouvrage, (Table X). Il sera donc facile, à l'aide de cette Table, de corriger les hauteurs observées, en retranchant la valeur de l'angle BTE quand l'observation aura été faite par devant, c'est-à-dire, en regardant l'horizon du côté de l'astre; ou au contraire en ajoutant cet angle, quand l'observation aura été faite par derrière, c'est-à-dire, en regardant l'horizon du côté opposé à l'astre.

De la Réfraction.

176. La hauteur des astres sur l'horizon, est altérée par une cause différente de la parallaxe, & dont l'effet se fait en sens contraire; c'est la *réfraction*.

L'air qui environne la terre, & qu'on nomme *Atmosphère*, a la propriété de rompre les rayons de lumière, c'est-à-dire, de les détourner de la route qu'ils suivoient en y arrivant.

Soit SB (*fig. 37*) un rayon qui, parti du Soleil ou de tout autre astre, rencontre l'atmosphère en B : au lieu de suivre la même route SBD , il se détourne à commencer du point

point

point *B*, & pénétrant successivement dans des couches d'air de plus en plus denses, il continue de se rompre, & arrive en *T*, à l'œil, après avoir décrit dans l'air une ligne courbe *BT* qui a pour tangente, au point *T*, la ligne *TO*; en sorte que l'objet, au lieu de paroître en *S*, paroît en *O* sur la ligne suivant laquelle le rayon a fait son impression dans l'œil.

177. Tous les différens détours successifs qu'éprouve un rayon de lumière qui pénètre dans l'atmosphère, se font dans un plan vertical; c'est-à-dire, dans le plan qui passe par l'astre, par le centre de la terre, & par le zénith; en sorte que la réfraction, comme la parallaxe, ne change rien aux azimuths, ni aux amplitudes des astres; mais elle les fait paroître plus élevés qu'ils ne le sont réellement, ou qu'ils ne le paroîtroient si la parallaxe seule altéroit leur hauteur.

178. Comme les rayons ont d'autant plus de trajet à faire dans l'air, que les astres sont moins élevés sur l'horizon, ils doivent donc être d'autant plus rompus ou plus réfractés qu'ils sont plus près de l'horizon; en sorte que la différence du lieu apparent d'un astre, à son lieu vrai, causée par la réfraction, diminue à mesure que les astres sont plus voisins du zénith où elle devient nulle, parce que les rayons qui entrent perpendiculairement à la surface de l'atmosphère ne souffrent aucune réfraction.

179. La propriété qu'a l'air de rompre les rayons de lumière, dépend beaucoup de sa densité. Dans les régions les plus élevées, où

Navigation.

K

il est plus rare, c'est-à-dire, où dans le même espace, il y a une moindre quantité d'air, les rayons sont moins réfractés que dans le voisinage de la surface de la terre. Les vapeurs qui s'élèvent de l'horizon contribuent à augmenter l'effet de la réfraction près de la terre. En hiver, où l'air est plus dense qu'en été, la réfraction est plus forte, toutes choses d'ailleurs égales, qu'en été. Mais dans le voisinage de l'horizon la réfraction est plus variable que partout ailleurs, parce que les vapeurs qui s'élèvent de la terre, y sont en plus grande quantité & plus variables que dans les régions plus élevées. En général, les réfractions étant dépendantes de l'état de l'air, ne sont pas les mêmes dans tous les lieux de la terre, ni à différentes élévations, ni à différens intervalles de temps.

180. Les différences de réfraction, occasionnées par la différence de la température de l'air, peuvent être négligées pour l'usage de la Navigation. Mais les irrégularités de cette réfraction dans le voisinage de l'horizon, doivent faire éviter, autant qu'il est possible, de prendre les hauteurs des astres lorsqu'ils sont près de l'horizon.

181. La réfraction horizontale élève communément les astres, de 32 ou 33' ; en sorte qu'un astre qui n'a point de parallaxe sensible, paroît à l'horizon lorsqu'il est encore de 32 ou 33' au-dessous. On trouvera vers la fin de ce volume, une Table des réfractions à différentes hauteurs (Table XI).

182. L'atmosphère donne encore lieu à un

autre phénomène : c'est le *Crépuscule* ; ce jour que l'on voit assez long-temps avant le lever du Soleil & après son coucher. Il est occasionné par des rayons du Soleil qui, rencontrant l'atmosphère, s'y rompent d'abord, puis sont réfléchis vers la terre par d'autres particules d'air. On a remarqué que le crépuscule du matin, ou l'aurore, commence lorsque le Soleil est encore 18° au-dessous de l'horizon, & ne finit le soir qu'au même terme.

Des diamètres du Soleil & de la Lune.

183. Ce qu'on entend par le *Diamètre* des astres, ce n'est pas la grandeur absolue du diamètre de leur Globe, mais seulement l'angle sous lequel on voit ce diamètre. Cet angle diminue à mesure que la distance de l'astre augmente, & en même raison que cette distance, lorsqu'il est petit.

En effet, soit AB (*fig. 39*) le demi-diamètre réel d'un objet : les angles ACB , ADB , seront ceux sous lesquels on peut voir ce demi-diamètre, des points C & D ; c'est-à-dire, seront les demi-diamètres apparens. Or dans le triangle rectangle ACB , il est visible que $\sin. ACB : R :: AB : AC$; & dans le triangle rectangle ADB , $R : \sin. ADB :: AD : AB$; donc $\sin. ACB : \sin. ADB :: AD : AC$. Mais quand les angles sont petits, les sinus sont en même rapport que ces angles ; donc $ACB : ADB :: AD : AC$.

184. Nous avons vu (170) qu'à hauteurs angulaires apparentes égales au-dessus de l'horizon,

zon, les parallaxes d'un astre diminuoient comme la distance augmente; donc à même hauteur apparente sur l'horizon, les diamètres sont comme les parallaxes. A des hauteurs différentes au-dessus de l'horizon, il n'en est pas de même. Car nous avons vu (169) que les parallaxes diminuoient comme le sinus de la distance apparente au zénith. Mais à mesure qu'un astre s'élève sur l'horizon TH (fig. 36), sa distance LT à l'observateur T , diminue, & par conséquent son diamètre augmente en même raison.

Soit par exemple D son diamètre lorsqu'il est en H dans l'horizon; & d son diamètre en L . On aura $D : d :: TL : TH$ suivant ce qui vient d'être démontré. Or dans le triangle LTC on a $TL : TC :: \sin. LCT : \sin. CLT$; & dans le triangle HTC on a $TC : HT :: \sin. THC : \sin. HCT$. Multipliant ces deux proportions, on aura $TL : TH$, & par conséquent $D : d :: \sin. LCT \times \sin. THC : \sin. HCT \times \sin. CLT$, ou parce que les angles THC, TLC qui sont les parallaxes, étant fort petits, sont entre eux comme leurs sinus, on a $D : d :: \sin. LCT \times \sin. THC : \sin. HCT \times \sin. CLT$; ou en divisant, $:: \frac{\sin. THC}{\sin. HCT} : \frac{\sin. CLT}{\sin. LCT}$; c'est-à-dire, que les diamètres d'un astre à différentes hauteurs au-dessus de l'horizon, sont comme la parallaxe divisée par le sinus de la distance réelle au zénith.

185. Les étoiles fixes n'ont pas de diamètre sensible. Le diamètre du Soleil varie pendant l'année, puisque la distance de cet astre à la terre varie; mais ces variations sont fort peti-

tes. On en trouvera une Table, vers la fin de ce volume, (Table XII). Quant aux changemens de ce diamètre, à différentes hauteurs sur l'horizon, ils sont absolument insensibles.

A l'égard de la Lune, son diamètre varie sensiblement pendant le cours de chaque lunaison, parce que sa distance à la terre varie sensiblement dans cet intervalle : il varie aussi à mesure que la Lune s'élève sur l'horizon. Sa distance à la terre n'est pas assez grande, pour que la différence entre sa distance au centre & sa distance à la surface de la terre, n'en produise pas une sensible sur le diamètre vu de différens points du globe terrestre.

Mais comme les variations de ce diamètre exigent beaucoup de calculs, le meilleur expédient, & celui que nous supposons par la suite, est d'avoir recours au livre de la *Connoissance des temps*, où l'on trouve ces diamètres calculés, pour chaque jour, tels qu'ils seroient vus à l'horizon. On y trouve aussi une Table, fondée sur les principes que nous venons d'exposer, & qui fait connoître les changemens qu'il faut faire à ce diamètre, pour les différentes hauteurs de la Lune au-dessus de l'horizon.

De la manière de calculer les différentes circonstances du mouvement diurne des Astres, leur lever, leur passage au Méridien, leur coucher, & leur situation à l'égard de l'horizon.

186. Pour déterminer l'heure du passage d'une étoile au méridien, un jour proposé; il faut re-

trancher l'ascension droite du Soleil calculée pour le midi de ce jour, par la méthode donnée (160), de l'ascension droite de l'étoile, (augmentée de 360° ou 12 signes, si elle est trop petite); le reste réduit en temps à raison de 15° par heure, donnera l'heure du passage de l'étoile au méridien, à moins de 4' près. Ce seroit l'heure vraie du passage, si les étoiles n'anticipoient pas, chaque jour sur le Soleil. Mais comme (120) elles gagnent, chaque jour, environ $3' 56''$ de temps, sur le Soleil, il est évident que de six heures en six heures, elles ont environ une minute d'avance; c'est pourquoi, si l'heure trouvée, comme il vient d'être dit, approche de 6 ou de 12, ou de 18, ou de 24 heures, on en retranchera 1', ou 2', ou 3', ou 4', & l'on aura l'heure du passage au méridien, à moins d'une minute près.

Par exemple on demande l'heure du passage d'*Aldébaran* au méridien de Brest, le 23 Juin 1769. Par le Catalogue des étoiles (Table XIII) je trouve qu'à la fin de Juin 1769, l'ascension droite d'*Aldebaran* sera de $2^\circ 50' 40''$. Et d'après les préceptes donnés (160), ayant de plus égard à la différence des méridiens, je trouve que l'ascension droite du Soleil le 23 Juin à midi sera de $3^\circ 20' 21' 30''$; retranchant donc celle-ci de celle de l'étoile augmentée de 12° , nous aurons $11^\circ 30' 19' 10''$ qui réduits en temps donnent $22^h 13' \frac{1}{3}$ dont je retranche $3' \frac{2}{3}$ d'après ce qui vient d'être observé ci-dessus, & j'ai $22^h 10'$, pour l'instant demandé, à moins d'une minute près. C'est-à-dire, qu'*Aldebaran* passera au méridien de Brest, le 23 Juin 1769,

à $22^{\text{h}} 10'$, ou le 24 Juin à $10^{\text{h}} 10'$ du matin.

187. Si l'on vouloit connoître l'instant de ce passage avec plus de précision, il faudroit calculer l'ascension droite du Soleil, pour l'instant déterminé par cette première opération; & la retranchant de celle de l'étoile, le reste réduit en temps à raison de 15° par heure, donneroit l'heure, la minute, & la seconde de ce passage.

188. Pour déterminer l'heure du lever ou du coucher du Soleil, ou d'une étoile. Dans la figure 35 où QA représente l'équateur, BC le parallèle d'un astre, P le pôle, RH l'horizon, Z le zénith; concevez que I soit le point où le parallèle coupe l'horizon, & par conséquent le lieu du lever ou du coucher, selon que I est à l'est, ou à l'ouest. Si vous imaginez le cercle de déclinaison PIO ; l'angle QPI qu'on appelle *Angle horaire*, réduit en temps à raison de 15° par heure, s'il s'agit du Soleil, donnera l'intervalle de temps entre midi, & le lever ou le coucher du Soleil. Mais s'il s'agit d'une étoile, après avoir réduit en temps, à raison de 15° par heure, l'angle QPI , on en retranchera autant de minutes qu'il contiendra de fois fix heures; le reste étant retranché de l'heure du passage de l'étoile au méridien, trouvé comme il vient d'être dit (187), donnera l'heure & la minute du lever de l'étoile; & on aura le coucher, en ajoutant au contraire, ces deux quantités.

189. Si l'on veut avoir plus de précision, on retranchera de l'angle QPI , le mouvement que le Soleil doit avoir en ascension droite pendant l'intervalle de temps qui répond à l'an-

gle QPI réduit en temps à raison de 15° par heure. Or l'on aura ce mouvement en calculant l'ascension droite du Soleil pour le midi du jour même, & pour celui du jour suivant ou du précédent, ce qui fera connoître le mouvement pour 24 heures, & par conséquent pour l'intervalle en question, parce qu'en 24 heures le mouvement en ascension droite, est sensiblement uniforme.

190. Il reste donc à savoir comment on détermine l'angle horaire QPI . S'il s'agit du lever *réel*, c'est-à-dire, de l'instant précis où un astre est véritablement à l'horizon, instant qui retarde sur celui du lever *apparent*, parce que (176) la réfraction fait paroître les astres à l'horizon plutôt qu'ils n'y sont réellement; on remarquera que le cercle de déclinaison PIO forme avec le méridien & avec l'horizon, un triangle sphérique PHI rectangle en H , dans lequel PH est la hauteur du pôle sur l'horizon, & l'angle HPI est le supplément de l'angle horaire. Supposant donc que l'on connoisse la hauteur du pôle, & la déclinaison de l'astre, on trouvera (*Géom.* 351 & 352) l'angle HPI par cette proportion.... $cot. PH : cot. PI :: R : \cos. HPI$ ou $\cos. ZPI$; c'est à-dire, *la cotangente de la hauteur du pôle ou de la latitude, est à la tangente de la déclinaison, comme le rayon est au cosinus de l'angle horaire.* Cet angle horaire sera de moins de 90° si la déclinaison & la latitude sont de dénomination différente; & de plus de 90° si elles sont de même dénomination.

Par exemple, on demande l'heure du lever d'*Aldébaran* à Brest, le 23 Juin 1769. Je trouve

dans le catalogue (Table XIII) que la déclinaison d'Aldébaran, en Juin 1769, est de $16^{\circ} 2' N$; & comme la latitude de Brest est de $48^{\circ} 23' N$, je fais cette proportion.... $\text{cot. } 48^{\circ} 23' : \text{tang. } 16^{\circ} 2' :: R : \text{cofinus de l'angle horaire.}$

J'opère donc comme il suit.....

Log. tang. $16^{\circ} 2'$	9,45845
Log. du rayon.	10,
Complément Arithm. log. cot. $48^{\circ} 23'$	0,05141
Somme , log. cof. angle horaire.	9,50986

Qui répond à $18^{\circ} 52'$; c'est donc le complément de l'angle horaire, lequel devant être de plus de 90° selon ce qui vient d'être dit, fera donc de 90° plus $18^{\circ} 52'$, ou de $108^{\circ} 52'$; ce qui, à raison de 15° par heure, donne $7^{\text{h}} 15' 28''$, dont retranchant $1' \frac{1}{3}$ environ pour l'anticipation des étoiles, dans cet intervalle, il reste $7^{\text{h}} 14'$ pour l'intervalle entre le lever d'Aldébaran & son passage au méridien. Or ce passage au méridien de Brest le 23 Juin 1769, est à $22^{\text{h}} 10'$; donc le lever fera à $14^{\text{h}} 56'$, c'est-à-dire le 24 à $2^{\text{h}} 56'$ du matin.

191. A l'égard du Soleil, comme il change de déclinaison entre son lever, son coucher, & son passage au méridien, on doit à la rigueur, employer pour sa déclinaison, non pas celle qu'il doit avoir à midi, mais celle qu'il doit avoir à son lever ou à son coucher. Cependant comme le changement en déclinaison est toujours assez petit, il suffira d'employer la déclinaison qui convient à l'heure du lever ou du coucher grossièrement estimée.

192. S'il s'agit du lever ou du coucher *apparent* ; alors il faut concevoir que *RIH* est un parallèle à l'horizon, & qui en est éloigné en dessous, d'une quantité égale à la réfraction, c'est-à-dire, d'une quantité égale à $32\frac{1}{2}$, plus à l'abaissement de l'horizon dû à la hauteur de l'œil au-dessus de la surface de la mer, & qui est de $4\frac{1}{4}$ pour 15 pieds que nous supposerons être la hauteur de l'œil. Ayant imaginé le vertical *ZI*, le triangle sphérique *ZPI* servira à calculer l'angle horaire.

En effet, on connoît dans ce triangle le côté *ZI* qui est alors de $90^{\circ} 37'$, le côté *PI* qui est le complément de la déclinaison, & le côté *ZP* qui est le complément de la hauteur du pôle. On connoît donc les trois côtés de ce triangle, & il sera par conséquent facile d'en calculer l'angle *ZPI* par la règle donnée (*Géom.* 361, Question VI.) & démontrée (*Alg.* 420), laquelle en opérant par logarithmes se réduit à ceci.....

On ajoutera ensemble les trois côtés *ZP*, *PI*, *ZI*, & ayant pris la moitié de la somme, on en retranchera successivement chacun des deux côtés *ZP*, *PI*, de l'angle cherché, ce qui donnera deux restes. Alors on ajoutera ensemble les logarithmes des sinus des deux restes qu'on vient de trouver, & les complémens arithmétiques des logarithmes des sinus des deux côtés de l'angle cherché. Prenant la moitié de cette somme, on aura le logarithme du sinus de la moitié de l'angle cherché.

Par cette règle on pourra calculer le lever &

Le coucher apparent des étoiles, & du centre du Soleil.

193. S'il s'agissoit du lever ou du coucher apparent d'un des bords du Soleil : on calculeroit l'angle horaire ZPC (*fig. 40*) selon la dernière règle qu'on vient de donner, & en prenant pour ZC , $90^{\circ} 37'$ moins ou plus le demi-diamètre du Soleil, selon qu'il s'agit du bord inférieur, ou du bord supérieur.

194. Pour calculer l'amplitude ortive, ou occase. S'il s'agit de l'amplitude vraie; c'est-à-dire, abstraction faite de la réfraction, & de la hauteur de l'œil au-dessus du niveau de la mer, on calculera l'arc IH (*fig. 35*) complément de cette amplitude EI , à l'aide du triangle PHI rectangle en H , dans lequel on suppose que l'on connoît la hauteur PH du pôle, & le complément PI de la déclinaison : on trouvera (*Géom. 350 & 352*) que la proportion à faire, est $\cos. PH : R :: \cos. PI : \cos. HI$; c'est-à-dire, le cosinus de la latitude, est au rayon, comme le sinus de la déclinaison, est au sinus de l'amplitude ortive ou occase.

195. Mais s'il s'agit de l'amplitude ortive ou occase apparente, on imaginera que RH (*fig. 35*) soit un parallèle à l'horizon, & qui en soit éloigné en dessous, de $37'$ valeur de la réfraction, y compris l'abaissement de l'horizon, dû à la hauteur de l'œil. Alors dans le triangle ZPI où l'on connoît les trois côtés, savoir ZP complément de la hauteur du pôle, PI complément de la déclinaison, & ZI de $90^{\circ} 37'$, on calculera l'angle PZI , par la règle que nous

venons de donner (192). Son complément *IZE* fera l'amplitude apparente.

196. Si l'on veut avoir l'amplitude apparente d'un des bords du Soleil, toute la différence dans le calcul, consistera à n'employer pour *ZC* (*fig. 40*), que $90^{\circ} 37'$ moins ou plus le demi-diamètre du Soleil, selon qu'il s'agira du bord inférieur ou du bord supérieur.

197. Quant aux autres circonstances du mouvement diurne; voici comment on les déterminera.

Soit *S* le lieu de l'astre dans son parallèle (*fig. 35*). Si l'on imagine le cercle de déclinaison *PSV*, on aura un triangle *ZSP* dont le côté *ZP* est le complément de la hauteur du pôle, ou de la latitude; le côté *PS* est le complément de la déclinaison; le côté *ZS* distance de l'astre au zénith, est le complément de la hauteur de l'astre sur l'horizon; l'angle *ZPS* est l'angle horaire ou la distance de l'astre au méridien; l'angle *PZS* est l'azimuth. Ainsi connoissant trois de ces cinq choses, on pourra, par les règles de la Trigonométrie sphérique, trouver les deux autres: nous en verrons plus bas des exemples.